Utopic Village

Descriptif

2012

Guillaume

Exod Creation

11/06/2012

# Sommaire

Table des matières

[Sommaire 1](#_Toc327284221)

[Date : 2](#_Toc327284222)

[Titre du projet : 2](#_Toc327284223)

[Equipe : 2](#_Toc327284224)

[Décrivez en 5 lignes un résumé du projet : 2](#_Toc327284225)

Date : du 11 au 22 juin 2012

Titre du projet : Utopic Village

# Equipe :

* Partie web : Guillaume
* Partie mobile : Guillaume
* Partie physique : Aucune

Décrivez en 5 lignes un résumé du projet :   
  
J'ai remarqué que le genre humain peut réaliser de bonnes actions spontanément, mais est souvent plus enclin à le faire lorsqu'il reçoit une compensation pour son geste (un peu à l'image de la réduction d’impôts lorsque l'on donne de l'argent aux œuvres caritatives).  
  
On a tous eu besoin d'aide un jour (un cours de maths, de l'aide pour porter ses courses, garder son chat pendant trois heures, …). J'ai donc pensé à créer un jeu sérieux (serious game) qui permettrait aux gens de s'entraider tout en obtenant une compensation pécuniaire (grâce à une monnaie virtuelle).  
  
  
Quelle est votre motivation ?   
  
Ce projet me tient particulièrement à cœur car il part d’un constat et y propose une solution. Cette solution me semble être la voie vers une solution plus globale et pourquoi-pas, permettre une évolution des mentalités (dans le bon sens, cela va sans dire).